

муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение -
детский сад общеразвивающего вида с приоритетным осуществлением
деятельности по художественно – эстетическому направлению развития
детей второй категории №43 «Аленький цветочек»
х. Победа Азовского района

Мастер-класс на тему:

«Подвижная игра «Змея»

Подготовила и провела:

воспитатель Камышанская И.А.

2022г.

Цель:

Формирование компетентности педагогов по использованию игровых методов и приемов в организации игровой деятельности.

Задачи:

- Активизировать познавательную деятельность участников;
- Вовлечь педагогов в совместную игровую деятельность, вызвать интерес к данной проблеме;
- Развивать интерес, чувство ритма, посредством активного участия педагогов в играх и упражнениях;
- Воспитывать интерес к познанию нового, способность слушать друг друга;
- Побуждать педагогов использовать в своей работе новые формы и методы работы, воспитывать положительный эмоциональный настрой.

ИГРА – ВЕДУЩИЙ ВИД ДЕЯТЕЛЬНОСТИ ДОШКОЛЬНИКОВ

«У ребёнка есть страсть к игре, и надо её удовлетворять.
Надо не только дать ему время поиграть, но надо
пропитать этой игрой всю его жизнь.
Вся его жизнь – это игра»
А. С. Макаренко

Подвижная игра «Змея»

Возраст: 5-7 лет (старшая, подготовительная группа)

Цель:

Формирование способности двигаться согласованно, выполнять правила игры.

Задачи:

- Научить детей играть сообща, быстро реагировать на изменение ситуации;
- Автоматизировать в речи произношение свистящих и шипящих звуков;
- Развивать внимание, ловкость, смекалку;
- Воспитывать стойкий интерес к коллективным играм.

Правила игры:

1. Играющие должны крепко держать друг друга за руки, чтобы змейка не разорвалась.
2. Точно повторять движения ведущего.
3. Ведущему не разрешается бегать быстро.

Ход игры:

Дети произносят речевку и встают в круг:

С нами в круг вставай и игру начинай!

Считалочкой выбираем водящего – Змею.

Мы играем, мы считаем,

Нашу змейку выбираем.

Раз, два, три, четыре, пять,

Будешь Змейку собирать!

Змея начинает собирать себе хвост, поочередно выбирая ребенка из круга:

Я змея, змея, змея.

Я ползу, ползу, ползу.

Хочешь быть моим хвостом?

Выбранный ребенок отвечает: Ну конечно же, хочу!

Если игра проводится в помещении, ребенок проползает между ног детей и встает в конец змеи. Если игра проводится на улице, ребенок просто встает в конец цепочки детей. Собрав всех детей в цепочку, Змея должна поймать свой хвост: Голова, не зевай - Поскорей свой хвост поймай!